Суть проекта - проверить знание человека по географии.

Особенности проекта:

1. Для проекта использовалась Anaconda – фрайервок, содержащий популярные библиотеки Pyton и плагины к ним.
2. Код проекта был написан в Spyder.
3. Дизайн был сделан в Qt Designer.

Прочие моменты:

1. Все методы были взяты с официального сайта Qt Designer.